

ÖRNEK SORULAR

ÖN ELEME (Matematik-Akıl oyunları-Zeka Oyunları Her Bölüm 10 soru)

MATEMATİK

1.Soru

Bir öğrenciden A sayısı ile B sayısını toplaması isteniyor. Öğrenci, doğru sonucu toplama işlemi yapmadan A sayısının binler basamağını 3 artırarak bulabileceğini fark ediyor.

Buna göre, B sayısı kaçtır?

- A) 3 B) 30 C) 300 D) 3000 E) 30 000

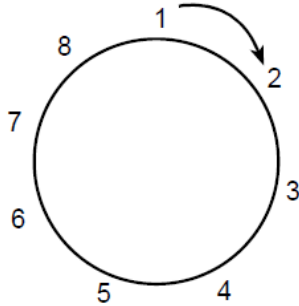
2.Soru

Bir futbol takımının yaptığı maçların $\frac{1}{3}$ ü beraberlikle, $\frac{1}{4}$ ü ise yenilgiyle sonuçlanmıştır.

Bu takım 10 maç kazandığına göre, toplam kaç maç yapmıştır?

- A) 20 B) 22 C) 24 D) 26 E) 28

3.Soru



Daire biçimindeki bir masanın çevresine dizilen sekiz çocuk, şekildeki gibi saat yönünde 1 den 8 e kadar numaralanmıştır. Bu çocuklar şöyle bir sayma oyunu oynuyorlar.

Herhangi bir çocuk 1 diyerek saymaya başlıyor. Nu-mara sırasına göre, bir sonraki çocuk 2, ondan bir sonraki çocuk da 3 diyor. 3 diyen çocuk oyundan çıkıyor. Bir sonraki çocuk tekrar 1 den saymaya başlıyor ve yine 3 diyen çocuk oyundan çıkıyor. Sayma işi bu şekilde saat yönünde devam ediyor ve geriye iki çocuk kalınca oyun bitiyor.

Saymaya 5 numaralı çocuk başlarsa, oyun bittiğinde kaç numaralı çocuklar kalır?

- A) 1 ve 5 B) 2 ve 6 C) 3 ve 8 D) 4 ve 7 E) 5 ve 6

FİNAL (Akıl Oyunları-Zeka Oyunları-Zeka Oyuncakları) 1.BÖLÜM

AKIL OYUNLARI

1.Sudoku (1-6;1-9;zincir,bölgesel)

Her satırda, sütunda ve kalın çizgilerle ayrılan 3x3'lük her bölgede 1'den 9'a tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	3		4			2	5	
	5	8		3				
		7			6		4	
		9			1		6	
		3		9		8		
	1		3			5		
	6		8			1		
				7		2	8	
3	8				2		5	

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

5	4			6	2
1					4
4					5
3	1			4	6

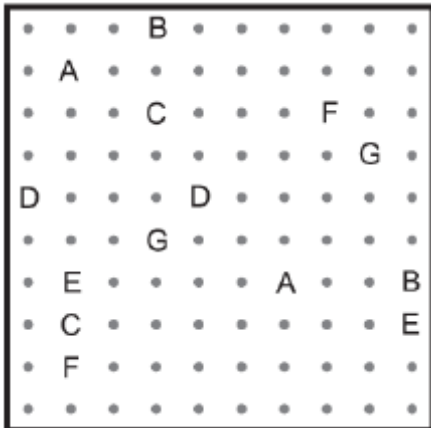
2.Kendoku

Her satırda ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

					+	-	×	÷
20×			5+					
1-	8×	11+						
		2-		8+				
20×		5÷	2÷					
	3							

3.ABC Bağlama

Tüm noktaları kullanarak aynı harf çiftlerini , yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanarak birbirine, hiç bir yolun diğerini kesmeyecek şekilde bağlayın.



4.Hazine Avı

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

1	3					3
2			3	3		
						4
		3	1	3		
2		3	1	2		3
1	2			2	2	
		2				1

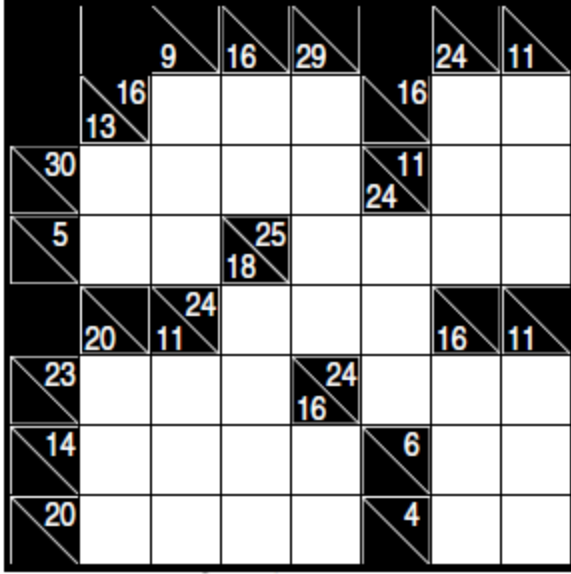
5.İşlem Karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin $4+1 \times 6=10$ olmalıdır.

	x		+		35
+		-		+	
	x		+		51
+		÷		+	
	+		+		8
16		1		13	

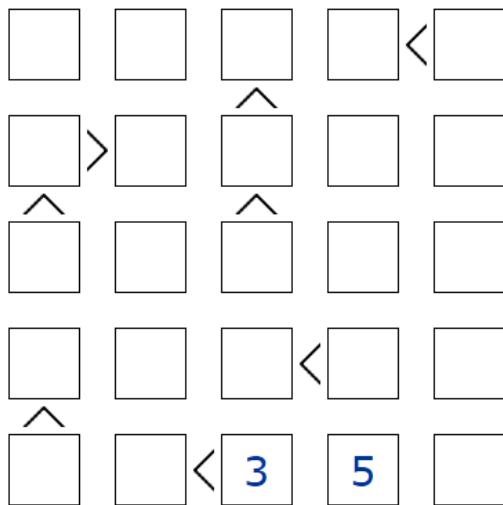
6.Kakuro

Boş hücelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.



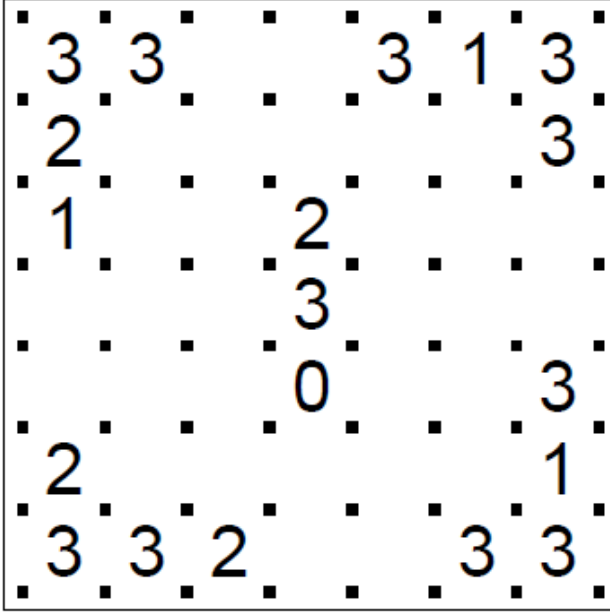
7.Futoşiki

Her satır ve her sütunda 1'den n'e rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Hücrelerdeki rakamlar arasındaki ilişki büyük > ve küçük < işaretleri ile belirtilmiştir.



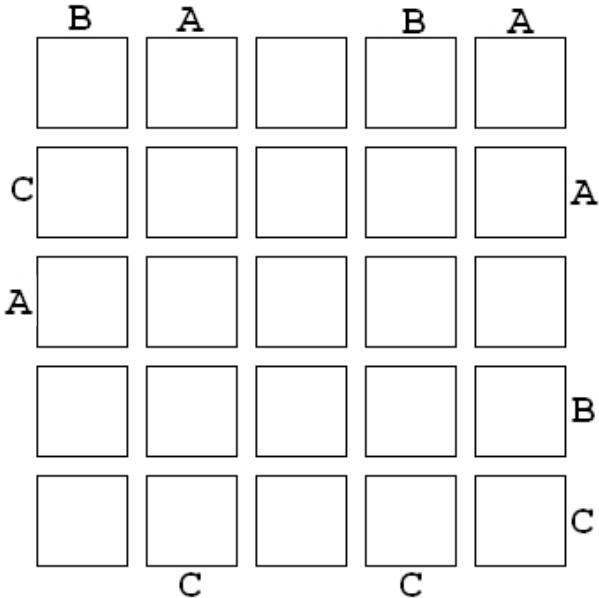
8.Çit

Noktaları yatay veya dikey çizgilerle birleştirerek kapalı tek bir çit oluşturun. Rakamlar buldukları hücrenin kaç kenarında çit parçası olduğunu göstermektedir.



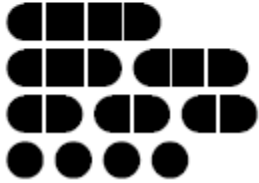
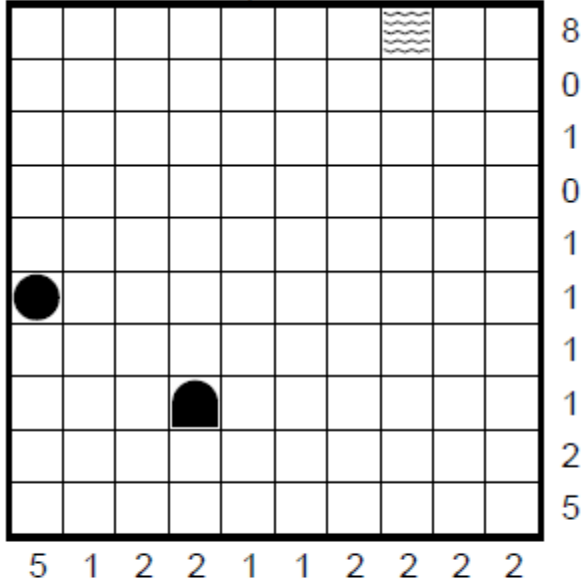
9.ABC Kadar Kolay

Diyagramın sol üstünde verilen harflerin her birini satır ve sütunlarda bir kez kullanarak diyagramı doldurun. Diyagramın dışındaki harfler, o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri göstermektedir.



10. Amiral Battı

Aşağıdaki her diyagrama altlarındaki gemileri yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa değmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi parçalarının sayısıdır. Deniz bulunan hücrelere gemi yerleşemez.



2.BÖLÜM

ZEKA SORULARI

1.Soru

1, 2, 7, 20, 61, 182, ?

Soru işareti yerine gelmesi gereken sayıyı bulunuz.

2.Soru

Ece'nin ilginç bir telefon numarası var. 7 rakamlı olan bu telefon numarasının son 4 rakamı blok halinde alınıp başa getirilince oluşan sayı, orijinal sayının iki katından bir fazla oluyor. Telefon numarasını bulunuz.

3.Soru

HU	...	A
HA	..	VA
KA	..	RE

- Yukarıdaki tabloda bulunan boş karelere birinci sözcüğü tamamlayan, ikinci sözcüğü başlatan harfler yazılacaktır.
- Bu harfler yukarıdan aşağıya okunduğunda ortaya yeni bir sözcük çıkacaktır.

Her nokta için bir harf geleceğine göre bu sözcük ne olabilir?

4.Soru

Soru işareti yerine gelmesi gereken ifadeyi bulunuz.
bir, üç, dört, beş, on, ?, yüz, bin

5. Soru

S1A , S2K, S3E, S4E, S5A, S6T, ?

Yukarıdaki kodlar belli bir kurala göre sıralanıp yazılmıştır. Buna göre “?” yerine gelmesi gereken kodu bulunuz.

6. Soru

Bir toplantıda çay, süt ve kahve ikram edilmektedir.

Toplantıdakilerle ilgili aşağıdakiler bilinmektedir:

- Dokuz kişi çay içmez
- Sekiz kişi süt içmez
- Yedi kişi kahve içmez
- Beş kişi ne çay, ne de süt içer
- Dört kişi ne çay, ne de kahve içer
- Üç kişi ne süt, ne de kahve içer
- İki kişi ne süt, ne çay, ne de kahve içer
- Hiçbiri üçünü birden içmez

Buna göre toplantıda kaç kişi vardır?

7. Soru

KALLEŞ; AKTAR; TEKKE; SİRKET; TİTREK kelimeleri aynı şifre ile yazılmıştır. Aşağıda verilen her sayı verilen kelimelerden birinin yerini tutan şifredir.

Şifreler: 464031; 43113; 96013; 71470; 172238

Yukarıda verilenlere göre “SİRKET” kelimesini gösteren şifreyi yazınız.

3.BÖLÜM

ZEKA OYUNCAKLARI

- 1. TEROMİNO YERLEŐTİRME**
- 2. TANGRAMLAR**
- 3. APARTMANLAR**
- 4. PENTOMİNO YERLEŐTİRME**
- 5. SOMA KÜPÜ**

BİREYSEL FİNAL